Bienvenue sur New Casa, votre nouvel asile.

Un peu de meubles et décorations familière ainsi que beaucoup de nouveauté vous attendent au détour des différentes salles aux murs capitonnés de la Villa New Casa. Au niveau du rez-de-chaussée, les valeurs sûr tel que le hall des Nanowrimos côtoient de nouvelles salles, nous l’espérons prometteuse. Par exemple, la grande salle de bal avec son orchestre enchanté qui vous emmènera vers la route des K d’or, une note de musique après l’autre.

Juste après la galerie des tableaux d’Une image vaut 1k, vous découvrirait le petit boudoir dédicacé a l’art de la poésie, avec ses grandes fenêtres donnant sur le parc et le lac des Sadiques, rempli d’extraits ensanglantés.

Les nombreux arbres fruitier rempli des K écrit dans le sang et les larmes pendant les nombreux 24h d’écriture, longe un chemin aux pierres acérer comme des dagues, qui n’attendent que l’un ou l’autre fuyard pour absorbé leur ration quotidien de liquide vital.

Sur la pelouse laisser à l’abandon, le tissu des tentes des terrifiants Camp Nano semble chanter une complainte, avec l’aide de la bise, seule touche « amical » que vous pouvez attendre de la villa.

Enfin, le jardinet des Défis Thématiques partage le peu de place restant avec la terrasse des Relectures. Sur celle-ci, un immense parasol protège les courageuses bosseuses des rayons du soleil.

Mais en revenant à l’intérieur de la bâtisse aux murs d’un bleu aussi inquiétant que ses occupants a la nuit tombée, ignorant le premier étage rempli des dortoirs résonnant des incessant cris des suppliciés, vous découvrez rapidement l’antique Ascenseur à Mots qui pourrait, entre autre, vous emmenez dans les cuisines du personnel, ou une féroce Constance de l’Eléphant avait lieu actuellement. Pauvre petit éléphant rose.

Alors que vous hésitez a quand même jeter un coup d’œil a l’un ou l’autre dortoir, une boule de plume :kiwi : vous passe devant le nez, manquant de vous faire trébucher sur le lourd tapis poussiéreux du couloir. Décidant de le prendre comme un signe du destin, vous décidez de poursuivre votre exploration des étages, jetant un regard étrange au garde-manger que vous n’aviez pas remarqué jusqu'à ce qu’il émette une lamentation. Etrange.

Soudainement (celui-là c’est pour Laum :mrgreen:), un hurlement plus bruyant que les autres se fit entendre de la pièce voisine:

«NOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOO pas le menu Semaine Sadique!!!!»

«C’est sa ou le 100k en 100 jours, mais tout le monde le trouve fade.»

«Pourquoi il n’y a jamais de juste milieu dans cette maison de fous?»

Guéri de toute possible faim pour le moment et laissant échappé un sourire sadique :Sadique: devant cet échange, vous continuer votre chemin et monter au 2eme étage, entièrement réservé au Bric a Brač. De quoi remplir plusieurs vides greniers s’entassent dans ses chambres, par ici 10 livres remplis de nom chinois, par la une liste de variétés de dragon…

Dans l’étroit escalier menant au grenier, justement, une pile de bloc-notes s’entasse, une liste d’objectifs aussi vite oublier dans la poussière qu’écrits sur le papier de mauvaise qualité.

Alors que vous vous apprêtiez à gravir les marches grinçantes pour visiter le grenier, un martellement inquiétant se fait entendre au-dessus de votre tête, en même temps qu’un rire hystérique. Figez de terreur, vous tentez de ne pas mouiller votre meilleur jean. Intrigué par les nouveautés de New Casa, vous en aviez presque oublié le monstre le plus terrifiant de ce bon vieux Old Casa: Timmy.

°oOo°oOo°oOo°

1 etape: Jack Frost est un esprit hivernal de 300 ans qui aime provoquer des batailles de boule de neige et jouer des tour aux autres esprits qu’il voit, mais ce que le monde des esprits n’a pas encore realiser, a force de l’eviter, c’est que Jack Frost n’est qu’un enfant de 8 ans!

ÉTAT CIVIL

Nom complet : Jackson Overland Frost
Surnom(s) : Snowflake, frostbite, Jackie
Raison(s) du(des) surnom(s) : Esprit Hivernal crerant de la neige et du givre
Date de naissance (Âge) / Signe astrologique : 8 ans / 300 ans
Lieu de résidence : le lake de Burgness
Aptitudes particulières : colore les feuilles des arbres pendant l’automne. Aide a la manifestation de l’hiver. Fais tomber les premieres neiges et depose du givre sous les pieds et sur les fenetres. ses pouvoirs sont etroitement lier a son baton de berger, sans lui il est presque sans pouvoir. Avec l’aide de Wind, le vent du nord, Jack peut voler.

DESCRIPTION PHYSIQUE

Apparence physique : Jack est un petit garcon de 8 ans, une tignasse de cheveux blanc ne cache rien de ses grand yeux d’un bleu glacial, son sourire devoir des dents parfaitement blanche, le trou laisser par une incisive a jamais manquante ne fait que lui ajouter une touche adorable. Il est toujours pied nu et porte un pull ample bleu avec une poche kangourou et une capuche qu’il lui donne un sentiment de securité.

FAMILLE

Père : Inconnu / figure paternel potenciel: North et Bunny
Mère : Inconnu / figure maternel potenciel: Tooth
Frères et sœurs : Elsa (morte depuis longtemps) / frere adoptif: jaimie / soeur adoptif: Baby Tooth
Autres membres de la famille (vivants) : ... Oncle Sandy? XD
Relations familiales :

AMIS & ENNEMIS

Meilleur(e)(s) ami(e)(s) : Wind / Jaimie
Protecteur : North, Bunny, Tooth, Sandy... Manny?
(Futur(e)) Petit(e) Ami(e) : ... il a 8 ans!
Relations avec ses amis :
Ennemi(e)(s) : Pitch / General Winter
Relations avec les autres esprits : inexistante au depart ou alors plutot hostile envers Jack.

VIE QUOTIDIENNE

Santé générale : A tendance a ne pas manger assez, dors une bonne partie de l’été et pas du tout en hiver.
Animaux de compagnie : aime jouer avec les dauphins et les pingouins.
Habitudes quotidiennes : se «baigne» dans les banc de neige du pole nord. Aime provoquer des batailles de boule de neige et trainer avec des enfants, meme s’ils ne le voient pas et passent a travers lui.
Habitudes alimentaires : Ne manque pas de viande et bien trop de sucrerie, quand il en a l’occasion. autant dire qu’il est rapidement devenu accro au cookie des yeti du pole nord.

Langue(s) étrangère(s) parlée(s) : Allemand (origine allemande?)
Tics/Manies : Aime faire l’acrobate sur son baton, une fois celui-ci planté dans le sol. Se cache dans son pull/capuche quand il est mal a l’aise.

PERSONNALITÉ

Qualités & Défauts : Genereux mais timide, joyeur et farceur, deprime aussi facilement que son attention peut etre detourner d’une chose pour une autre.
Plus grande peur (Épouvantard) : Ne jamais etre accepter et qu’on ne croit jamais en lui. A peur de l’eau et de se noyer.
Plus grand désir (Miroir du Riséd) : Etre vu par les enfants et accepter par le monde des esprits. Retrouver sa memoire.

Dans un autre endroit du monastère, le Père Jean-Marie se préparait a la prière matinal, mais son esprit ne parvenait pas à laisser de côté la situation du Frère Siméon. L'isolement que celui-ci s’était auto imposé, dans son tourment, avait l’avantage de maintenir la situation sous silence. Mais ils étaient une petite communauté dans un espace relativement réduit et les rumeurs devenaient rapidement pires que la vérité.

Avec un peu de chance, ils n’en arriveraient pas là, avant que la situation ne soit résolue mais il n’avait jamais vraiment cru en la chance. Et celle-ci lui avait rarement donné tort. Apres tout, peu nombreuses étaient les situations qui ne nécessitaient qu’un claquement de doigt comme résolution.

Alors que le Père Jean-Marie cherchait dans ses expériences passé, la clé d’un miracle, la terre se mit a trembler alors qu’un grondement emplissait l’air. Cela ne dura qu’une dizaine de seconde mais déjà, celui-ci s’était précipité dans le couloir.

« Il ne manquait plus qu’une visite surprise pour améliorer la situation ! » Marmonna-t-il en se dirigeant vers la petite chapelle du monastère, l’endroit où la plus part des habitants de celui-ci devaient être réuni a cette heure matinal.

Dans sa cellule, le Frère Siméon fut brusquement sorti de la légère torpeur dans laquelle il avait enfin réussi à sombrer, par la secousse. Se redressant sur son lit, il hésita avant de franchir les quelques pas qui le séparait de la porte, symbole de son isolement auto-imposé.

Ayant quitté le dernier point de ravitaillement 2 mois plus tôt, ils étaient au milieu de nul part, entre 2 champ d’astéroïdes et a plusieurs mois du prochain ravitaillement. Alors qui pouvait bien avoir croisé leur chemin ?

Décident que sa curiosité pour la situation actuelle était plus grande que son envie de solitude, Siméon ouvrit sa porte et quitta sa cellule.

Je ne sais pas si vous avez un peu parcouru les différents challenges de Casa (enfin vaut mieux pour vous quand même! :fouet: ) mais, il y a vraiment de tout: Numérique, Thématique, des "petits" Prompts, en image, en musique. Sans oublier la relecture. Mais aussi de différente durée: quelques heures, quelques jours, 1 mois, 1 année! (Coucou AN!) Mais... Il ne manque pas quelque chose dans cette liste? Vous trouvez pas? Moi oui.

Il nous manque un rendez-vous fixe. Alors bien sur, il y a les différents Nano, mais au final se n'est que 3 mois par an et surtout cela ne concerne qu'un type de challenge. Alors, voila se que je vous propose:

- Un rendez-vous fixe, chaque semaine.

- Un défi différent a chaque nouveau rendez-vous ou plutôt, un tournus parmi notre panoplie de challenges/défis.

Alors bien sur, il n'est pas possible de contenter tout le monde, que cela soit au niveau du moment fixé ou du défi choisi, mais cela fais parti du jeu!

Je propose une période de test, essayons de trouver le moment le plus idéal!

Pour le moment, voici le programme (prototype on va dire), jusqu’à fin mars:

- 1er rendez-vous le samedi après-midi, de 14h a 18h.

- 2eme rendez-vous le dimanche, de 10h a 22h.

Cela nous fera 8 rendez-vous pour tester. Bien sur, on est en période de test, donc des changements seront possible d'une semaine a l'autre!

Pour les 2 premiers rendez-vous, voici les 2 défi:

- Samedi 8 mars de 14h a 18h : Battle

- Dimanche 9 mars de 10h a 22h: Un texte a plusieurs.